



LE PETIT GUIDE DE L'APPRENTI MOUCHEUR

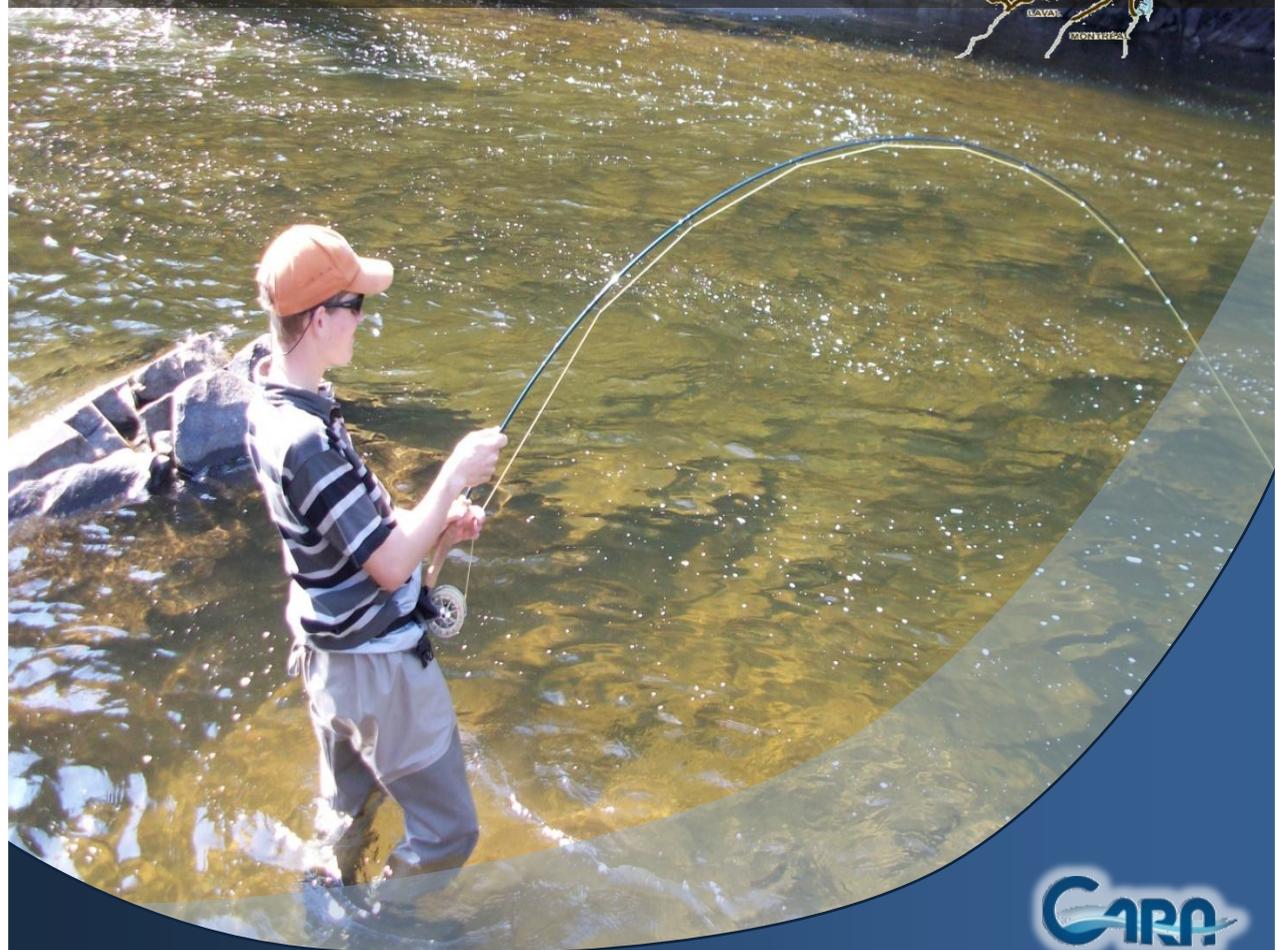
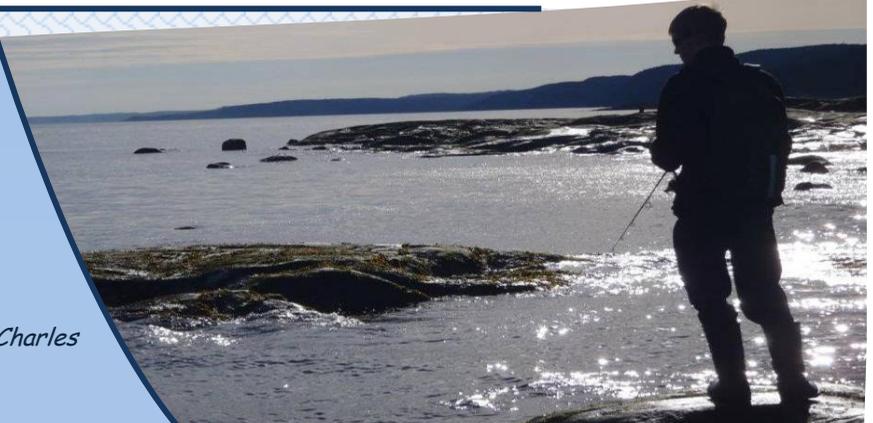


TABLE DES MATIÈRES

Introduction.....	1	➔ Mickey finn.....	13
Réglementation.....	2	➔ Elk hair caddis.....	14
➔ Pêche au saumon atlantique.....	3	➔ Coachman (noyé).....	15
Équipement pour la pêche		➔ Marabou muddler.....	16
➔ Canne à mouche, moulinet.....	4	Le choix d'une mouche.....	17
➔ Soie, bas de ligne.....	5	Les nœuds.....	18
➔ Bottes-pantalon, veste.....	6	Techniques de lancer à la mouche	
➔ Outils de montage, matériel.....	7	➔ Lancer de base.....	19
Types de plume et de poil.....	8	➔ Faux lancer.....	20
Parties d'un hameçon.....	9	➔ Lancer roulé.....	20
Parties d'une mouche.....	9	➔ Lancer double traction.....	21
Types de mouche.....	10	Un petit mot sur les espèces en péril.....	22
L'origine de 5 mouches populaires.....	11	Espèces sportives du bassin de la rivière	
Fiches de montage		L'Assomption.....	23
➔ Woolly bugger.....	12	Remise à l'eau, UN GESTE SAIN!.....	24
		Pour en savoir plus!	25



INTRODUCTION



Pour les mordus de la pêche, quoi de mieux qu'utiliser nos propres créations pour déjouer le poisson de nos rêves. Afin d'augmenter le plaisir, pourquoi ne pas apprendre à maîtriser différentes techniques de lancer et s'améliorer, tout en pêchant sur la rive des plus belles rivières. La pêche à la mouche, c'est parfait pour se lancer des défis et des objectifs seul ou entre amis, tout en ayant du plaisir durant toute l'année!



Ce livret vous permet d'en apprendre davantage à propos de ce sport. Avec celui-ci, vous pourrez commencer du bon pied et bien comprendre les techniques de base. Soyez patient et améliorez-vous, devenez un moucheur adepte de la région.





RÉGLEMENTATION



Mise à part la pêche au saumon atlantique, les règlements concernant la pêche à la mouche et la pêche sportive sont les mêmes. Les limites de prise, la date d'ouverture et de fermeture varient d'une zone à l'autre. Il est de votre devoir de vous en informer chaque année.

Dans certaines zecs et réserves fauniques, les règlements peuvent changer. Il est important de bien s'informer avant de lancer votre ligne à l'eau. Parfois, certains lacs ou cours d'eau sont permis exclusivement à la pêche à la mouche! Toutefois, certains règlements concernant le matériel utilisé peuvent entrer en fonction.

Un permis provincial est nécessaire pour pouvoir pêcher. Ce permis est distribué chez certains dépanneurs, Canadian Tire, magasins de chasse et pêche.

Pour plus d'information au sujet de la réglementation et des limites de pêche, visitez le lien suivant : www.mrn.gouv.qc.ca



IL FAUT PENSER À LA SÉCURITÉ!

Lorsque vous partez en expédition de pêche, il est primordial de bien aviser un proche de l'endroit précis où vous allez, avec qui vous partez ainsi que l'heure de votre départ et votre retour. Avec toutes ces informations, en cas de problème, les recherches seront beaucoup plus efficaces.

Avant de partir, il est important de regarder la météo, la vitesse des vents ainsi que les précipitations. Si vous partez en embarcation, apportez toujours une trousse de sécurité (gilet de sauvetage, rames, lampe de poche, sifflet, corde, écope) et vérifiez votre équipement (essence, moteur, embarcation).

Si jamais vous vous aventurez dans des rivières à fort débit, il est fortement suggéré d'enfiler une veste de flottaison. Il est très difficile d'atteindre la berge avec des bottes-pantalons remplies d'eau!

PÊCHE AU SAUMON ATLANTIQUE

La réglementation concernant la pêche au saumon atlantique n'a rien à voir avec la réglementation des autres espèces. Ce type de pêche se pratique uniquement à la mouche et généralement en rivière. Chaque rivière est réglementée à son propre gré pour assurer la pérennité de la population ichthyenne. Dans certains cours d'eau, il est permis de garder notre prise alors qu'ailleurs, la remise à l'eau est obligatoire.



Même si la pêche n'est permise qu'à la mouche, des règlements vont même jusqu'à interdire certains types de mouches et d'hameçons. Il est donc interdit de pratiquer la pêche avec des mouches lestées (fil de plomb enroulé à la mouche pour lui permettre de plonger rapidement en profondeur) ou conçues avec un système pour faire tourner ou onduler la mouche. Aussi, la ligne ne doit pas contenir plus d'une mouche et plus de 2 pointes. Au niveau des hameçons, il y a une restriction sur la grosseur maximale entre la pointe et la hampe en fonction du nombre de pointes rattachées à celui-ci.



ÉQUIPEMENTS

CANNE À MOUCHE

Aujourd'hui, il existe plusieurs types de cannes à mouche. L'important c'est d'avoir en main une canne adéquate en fonction du type de pêche que nous réalisons. Ce qu'il faut comprendre c'est que chaque canne est étiquetée d'un numéro. Ce numéro indique la puissance de la canne. Un poisson ferré au bout d'une canne #4 nous donne du fil à retorde, mais du plaisir même pour les petits poissons! Une canne numéro #9 est parfaite pour propulser de grosses mouches et combattre de gros poissons comme le saumon et le brochet. Autrement dit, plus le # de la canne est faible, plus elle est souple.



MOULINET

Bien entendu, la grosseur du moulinet et de la soie varie selon le numéro de la canne afin que le tout soit bien équilibré. Plus le # de la canne est haut, plus la soie et le moulinet sont gros. Il est suggéré d'embobiner du backing (réserve de fil) avant d'attacher la soie. Le backing permet non seulement d'avoir du fil en réserve au cas où notre poisson rêvé s'accrocherait à notre ligne. Il permet aussi de remplir le moulinet afin que la soie s'éloigne du centre de la bobine. De cette façon, le moulinet débobine moins vite pour laisser passer autant de soie. Le moulinet est donc plus doux.

Backing (fil de réserve)

Soie



SOIE

Il existe différentes soies sur le marché. Certaines sont conçues pour flotter et d'autres pour plonger en profondeur. Les divers types de soie permettent au pêcheur d'utiliser l'équipement idéal en fonction de sa technique de pêche favorite. Plusieurs profils de soie sont disponibles, il suffit de savoir exactement ce que l'on recherche.

- ➔ Un profil parallèle est une soie de même diamètre du début à la fin. Elle est plutôt difficile à lancer.
- ➔ Un profil à fuseau décentré vers l'avant (Weight Forward) permet de lancer loin tout en étant précis. C'est le profil le plus populaire puisque peu importe la distance, la soie est facile à manœuvrer.
- ➔ Un profil à double fuseau (Double-Taper) est une soie fuselée à chacune de ses extrémités. Elle est idéale pour générer des lancers courts.
- ➔ La soie à profil «tête de lancer» (Shooting Taper) permet de lancer plus loin, mais elle est plus difficile à manier. L'atterrissage de la mouche est souvent brusque et vague.



BAS DE LIGNE

Au bout de la soie, on doit attacher un bas de ligne. C'est au bas de ligne que nous accrochons la mouche. Selon le type de pêche, il est important d'avoir en sa possession le bas de ligne nécessaire. Celui-ci varie selon son profil, sa longueur et son diamètre. Un bas de ligne mesure environ 2,5 m à 3,5 m. Certains pêcheurs préfèrent les bas de ligne déjà fuselés. Fuselé signifie que le diamètre est plus grand au début du fil et plus petit à l'autre extrémité. D'autres les confectionnent eux-mêmes, c'est moins coûteux, mais aussi efficace.



BOTTES-PANTALON

Lorsque nous pêchons à la mouche, il est souvent nécessaire de s'éloigner des obstacles de la rive comme les parois rocheuses ou les arbres. Parfois, le seul moyen est de s'aventurer dans l'eau. Il est donc nécessaire de se procurer des bottes-pantalons. Il y en a de toutes les variétés, mais l'important c'est de ne pas se mouiller!

VESTE DE PÊCHE

Une veste de pêche permet au moucheur d'avoir un accès facile à tout son matériel de pêche sans avoir à se déplacer ou à trainer un coffre. Certaines vestes offrent même un système de flottaison, une option très sécuritaire.

Dans une veste, il ne faut pas oublier :

- Bobine de fil (bas de ligne)
- Boîte à mouches
- Coupe-fil
- Couteau
- Graisse mouche (améliore la flottaison des mouches)
- Lunettes polarisées
- Pince

Les lunettes polarisées permettent au pêcheur d'apercevoir plus facilement les gobages et les obstacles submergés. En plus, le moucheur ne risque pas de se blesser près de l'œil!

Il ne faut pas oublier l'**épuiette**, essentielle pour récolter nos prises!



MONTAGE DE MOUCHES (OUTILS ET MATÉRIEL)

OUTILS :

- A. **Étau:** Maintient l'hameçon en place
- B. **Ciseau:** Des ciseaux pointus et tranchants sont essentiels
- C. **Pince à hackle:** Facilite l'enroulement du hackle
- D. **Porte-bobine:** Permet d'enrouler efficacement la soie
- E. **Aiguillon:** Outil passe-partout. Sert à appliquer le vernis, séparer des plumes ou des poils, déboucher l'œillet, etc.
- F. **Égalisateur de poils:** Facilite l'égalisation de la pointe des poils

MATÉRIEL :

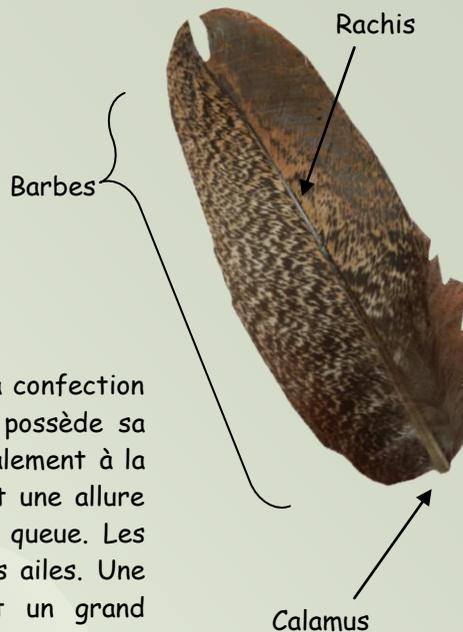
- 1. Plumes de dinde / paon
- 2. Poils de corps de chevreuil
- 3. Poils de queue de chevreuil
- 4. Marabou
- 5. Hackle : Plumes de cou et de selle de coq
- 6. Vernis
- 7. Hameçon
- 8. Soie de montage
- 9. Fils synthétiques



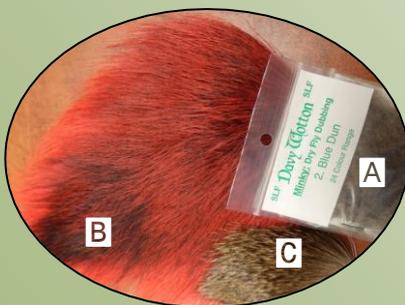
TYPES DE PLUME



Les plumes font partie du matériel le plus utilisé lors de la confection de mouches. Il existe plusieurs types de plume. Chacun possède sa particularité. Par exemple, le hackle (A) est dédié principalement à la réalisation de collerette. Les plumes de type pelle (B) ont une allure large et courte. Elles sont idéales pour la confection de queue. Les plumes conventionnelles (C) permettent de créer de belles ailes. Une fois mouillées, les plumes de marabou (D) procurent un grand mouvement à la mouche. Elles sont généralement utilisées pour la queue et les ailes.

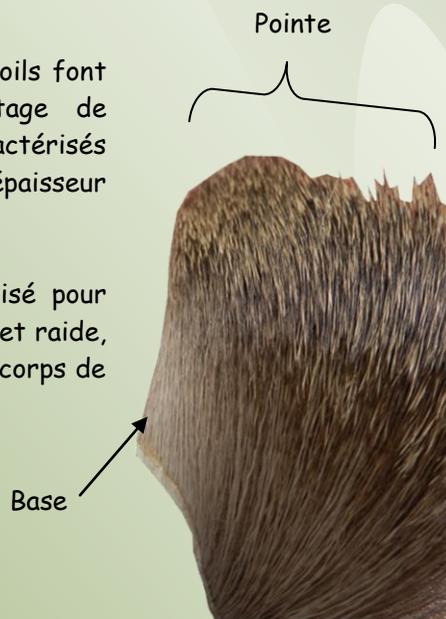


TYPES DE POIL



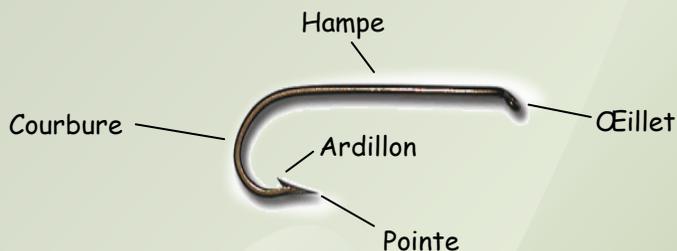
Tout comme les plumes, les poils font partie intégrante du montage de mouches. Les poils sont caractérisés selon leur rigidité, longueur, épaisseur et souplesse.

Le dubbing (A) est un poil très fin et souple, il est utilisé pour confectionner le corps. Le poil de queue de cerf (B) est long et raide, parfait pour confectionner des ailes de streamer. Le poil de corps de cerf (C) permet une réalisation unique de têtes et de corps.



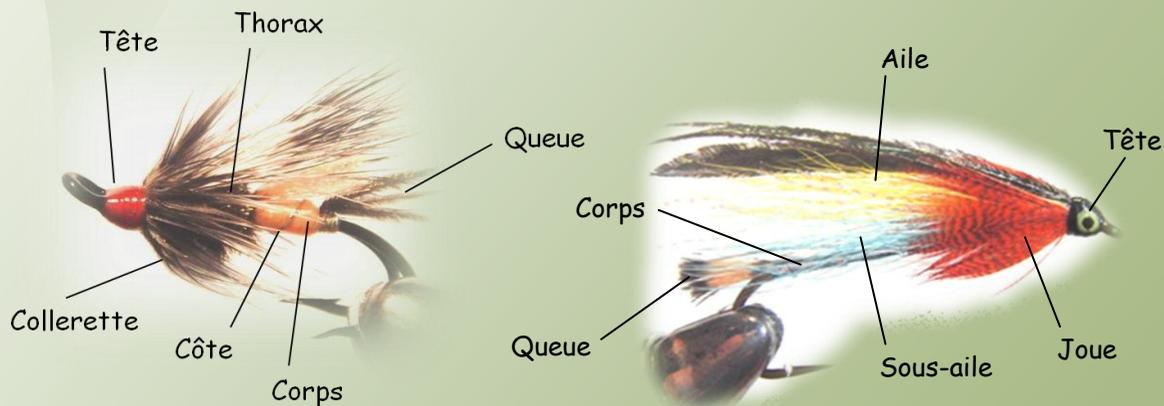
PARTIES D'UN HAMEÇON

Avant même de confectionner sa première mouche, il est important de bien connaître les termes représentatifs des différentes parties de l'hameçon. Lorsque l'on suit les étapes de montage d'une mouche, ces termes vous indiquent l'emplacement de la fixation du matériel ainsi que la longueur nécessaire au montage.



PARTIES D'UNE MOUCHE

Lorsque nous lisons une fiche de montage, le matériel nécessaire est identifié en fonction des différentes composantes d'une mouche artificielle. Les 2 figures ci-dessous indiquent les différents termes liés à la mouche.



TYPES DE MOUCHE



Les mouches classées «streamer» sont généralement conçues sur un hameçon plus long. Ce type de mouche permet d'imiter une gamme illimitée de petits poissons. Plusieurs techniques de pêche sont dédiées à ce style de mouche. Il est possible de pêcher en profondeur et même en surface.

Les mouches dites noyées, sont des imitations d'insectes aquatiques. Selon le type d'insecte présent dans le plan d'eau, le pêcheur expérimenté saura quelle mouche utiliser, à quelle profondeur doit-elle se situer et surtout de quelle façon le pêcheur doit l'animer pour déjouer le poisson.



Les mouches sèches sont conçues pour flotter à la surface de l'eau comme un insecte tombé à l'eau ou incapable de se retirer de la surface après son éclosion. Du matériel flottant et/ou une collerette lui permettent de flotter. L'aspect naturel de la mouche artificielle est un critère important pour déjouer le poisson.

Les nymphes artificielles sont conçues pour imiter différents insectes au stade nymphal (stade immature). Les techniques de récupération varient selon le type de nymphe désiré. En saison difficile, un moucheur expérimenté saura tirer son épingle du jeu avec une nymphe.



L'ORIGINE DE 5 MOUCHES POPULAIRES



La «Woolly Bugger» attire une multitude de poissons sportifs. Elle est parfaite pour provoquer les achigans et les truites cachés, à l'affût en attente d'une proie facile. C'est une mouche passe-partout qu'un pêcheur doit avoir dans son coffre à pêche. La «Woolly Bugger» peut aussi bien imiter une nymphe, un poisson ou même une sangsue. Facile à confectionner, sur une grande variété de couleur, c'est la mouche par excellence pour un débutant.



Anciennement appelée «Assassin», par son efficacité à leurrer plusieurs espèces de poisson sportif comme l'omble de fontaine, l'achigan et le grand brochet, la «Mickey Finn» saura plaire autant aux poissons qu'aux pêcheurs. Par ses couleurs vives, cette mouche attractive permet de piquer la curiosité des prédateurs les plus méfiants.



«L'Elk hair Caddis» est une mouche sèche de premier choix lors d'une sortie de pêche à la truite mouchetée. Elle ressemble aux insectes de la famille des trichoptères par ses couleurs naturelles et ses ailes verticales. En plus d'être facile à confectionner, la «Caddis» ne requiert pas de technique particulière pour la pêche. C'est une mouche à avoir dans son coffre!



Autrefois inventée pour capturer la truite et le saumon, cette mouche classique reste toujours aussi réputée par les pêcheurs expérimentés. Depuis ce temps, diverses variétés de «Coachman» furent inventées. Aujourd'hui, nous retrouvons la «Coachman» dans les catégories noyée, sèche et streamer. Cette mouche est simple à monter pour les débutants et elle est très efficace à la pêche à la truite.



Depuis 1937, la «Muddler» a su plaire à une multitude de pêcheurs et monteurs. Sa particularité et son efficacité proviennent de sa tête conçue en poils de chevreuil enroulés sur la hampe de l'hameçon. Plusieurs variétés de couleur et de matériel permettent de lui donner un cachet unique, au plaisir des monteurs. De plus, les variations de matériel permettent à ce streamer d'imiter pratiquement tout. C'est une mouche indispensable!

FICHES DE MONTAGE



WOOLLY BUGGER

Matériel nécessaire :

- Hameçon pour streamer Mustad 79580 #2-8
- Fil de montage noir UNI 6/0
- Queue : Plume de marabou noire
- Corps : Chenille noire entourée en spirales d'une plume de selle de coq (hackle) noir
- Tête : Fil de montage noir



- 1) Amener le fil de montage jusqu'à l'ardillon puis fixer la queue de marabou d'une longueur équivalente à l'hameçon.
- 2) Fixer la plume jusqu'à 3 mm de l'œillet de l'hameçon, couper l'excédent puis retourner à l'arrière afin que le corps soit égal.
- 3) Fixer le hackle par le bout de la plume puis fixer la chenille. (Non illustrée)
- 4) Renvoyer le fil de montage à l'avant, enrouler la chenille jusqu'à 3 mm de l'œillet et la fixer.
- 5) Enrouler le hackle délicatement de façon espacée, faire 1 à 2 tours de hackle de plus juste à l'arrière de l'emplacement de la tête et fixer le tout.
- 6) Terminer la mouche avec une belle tête et y mettre une couche de vernis. (Non illustrée)



Matériel nécessaire :

- Hameçon pour streamer Mustad 79580 #2 à 10
- Fil de montage noir UNI 6/0
- Corps : Tinsel (fil métallique) plat argent
- Côtes : Tinsel ovale argent
- Ailes : Queues de chevreuil de couleur jaune et rouge
- Tête : Fil de montage noir



- 1) Fixer le fil à l'avant de l'hameçon puis fixer le tinsel ovale et le tinsel plat à l'ardillon.



- 2) Attacher solidement le tinsel jusqu'à 3 mm de l'oeillet en gardant le tinsel sous la hampe le plus linéaire possible afin d'égaliser le corps. (Non illustré)
- 3) Tourner le tinsel plat uniformément puis, tourner le tinsel ovale jusqu'à l'avant de façon espacée et égale (5 tours) et fixer. Couper l'excédent.



- 4) Prendre une pincée de poils de queue de chevreuil jaunes, l'égaliser et la fixer de façon à ce que la pointe des poils dépasse d'environ 1 cm le bout de l'hameçon. Couper l'excédent à la fin de la 6^e étape.



- 5) Prendre une pincée de poils rouges et la fixer pour continuer l'aile.



- 6) Prendre une pincée de poils jaunes et la fixer pour terminer l'aile. Couper l'excédent.

- 7) Faites une belle tête, un nœud de finition puis, appliquer du vernis à la tête. (Non illustrée)

ELK HAIR CADDIS (OLIVE)



Matériel nécessaire :

- ➔ Hameçon pour mouche sèche #10 à 18
- ➔ Fil de montage noir UNI 8/0 ou 6/0
- ➔ Corps : Chenille ou dubbing olive
- ➔ Côtes : Plume de cou de coq roux
- ➔ Ailes : Poils de corps de chevreuil couleur naturelle
- ➔ Tête : Fil de montage noir



- 1) Fixer le fil de montage puis, fixer la plume de coq à l'arrière vis-à-vis l'ardillon. Fixer la chenille olive et retourner à l'avant avec le fil de montage.
- 2) Enrouler celle-ci jusqu'à environ une distance d'œillet du bout de l'hameçon. Couper l'excédent. Puis, enrouler la plume de coq jusqu'à l'avant de façon espacée. Couper l'excédent.
- 3) Prendre une pincée de poils de corps de chevreuil, l'égaliser. Puis d'une longueur d'hameçon, fixer solidement la pincée, les pointes vers l'arrière, sur le dessus de la tête.
- 4) Fixer le tout et sécuriser avec un nœud de finition. Mettre un peu de vernis sur le nœud et le dessous de la tête. (Non illustrée)
- 5) Couper la base des poils qui forment le dessus de la tête de façon à créer une petite touffe.



Matériel nécessaire :

- ➔ Hameçon pour noyer #8-14
- ➔ Fil de montage UNI 6/0 ou 8/0
- ➔ Corps : Barbes de queue de paon enroulées
- ➔ Ailes : 2 Plumes blanches de dinde ou de canard
- ➔ Gorge : Plume de cou de coq brun
- ➔ Tête : Fil de montage noir



- 1) Fixer le fil de montage à la hampe, aller jusqu'à l'ardillon et fixer environ 6 à 8 barbes de plume de paon.
- 2) Enrouler toutes les barbes en même temps délicatement jusqu'à l'avant. Fixer et couper l'excédent.
- 3) Fixer une plume de cou de coq brun, enrouler au même endroit environ 3 tours, fixer et couper l'excédent.
- 4) Rabattre les fibres de la plume vers le bas en enroulant le fil sur les barbes du dessus.
- 5) Prendre environ 10 barbes sur chaque plume de dinde blanche. Coller les barbes de chaque plume ensemble. La longueur de l'aile dépasse légèrement le début du corps. Fixer l'aile et couper l'excédent.
- 6) Faire une belle tête puis appliquer du vernis. (Non illustrée)



MARABOU MUDDLER (OLIVE)



Matériel nécessaire :

- ➔ Hameçon pour streamer Mustad 79580 #2 à 12
- ➔ Fil de montage blanc UNI 6/0
- ➔ Queue : Barbes de plume de cou de coq rouge
- ➔ Corps : Tinsel plat doré
- ➔ Ailes : Marabou olive, barbes de paon
- ➔ Tête : Poils de corps de cerf couleur naturelle



- 1) Fixer le fil de montage à l'hameçon puis aller jusqu'à l'ardillon. Fixer quelques barbes de cou de coq rouge pour former la queue d'une longueur équivalente à la moitié de la hampe. Couper l'excédent.
- 2) Fixer le tinsel plat. Attacher jusqu'au 2/3 de la hampe de l'hameçon puis, l'enrouler. Fixer et couper l'excédent.
- 3) Fixer la plume de marabou olive au 2/3 de la hampe. L'aile ne doit pas dépasser la queue. Puis, prendre 6 à 8 barbes de plume de paon et fixer sur le dessus de l'aile d'une même longueur.
- 4) À une distance d'œillet du début de la hampe, placer une pincée de poils de cerf, les pointes dirigées vers l'arrière atteignant minimalement la moitié de la hampe. Fixer la pincée avec 2 tours de fil sans serrer, bouger les poils afin qu'ils soient égaux tout autour de l'hameçon puis serrer en tournant avec le fil. Une fois bien fixés, renvoyer les poils de la base vers l'arrière, faire quelques tours à l'avant, sécuriser avec un nœud de finition et couper. Appliquer du vernis pour bien fixer le nœud.
- 5) Pour faire une belle tête, couper les poils de base de façon à créer une tête en forme de cône et garder les poils de pointes à l'arrière de la tête.



Avec un coffre bien rempli de mouches de diverses couleurs et de grosseurs, il peut sembler difficile de choisir la plus efficace. Avant de prendre une décision aléatoire, il faut comprendre les divers facteurs qui influencent le poisson.

Selon plusieurs pêcheurs, la taille de la mouche est le facteur le plus important. En fonction de l'alimentation et de la taille du poisson visé, nous pouvons nous référer à la taille moyenne de ses prises et donc opter pour une grosse ou une petite mouche.

La couleur varie selon la météo. Par temps sombre, il vaut mieux opter pour une couleur plus sombre et une mouche claire par temps clair. En eau trouble, les couleurs vives permettent d'attirer l'attention du poisson.

Le niveau de l'eau est aussi un facteur important. Le but est de présenter la mouche près du poisson. Lorsque l'eau est haute, les abris sont plus profonds. Notre choix se limite donc aux mouches noyées ou streamers qui descendent en profondeur. Lorsque le niveau de l'eau est bas, il est préférable d'utiliser les mouches s'agitant près de la surface.

L'effet de la nage de la mouche engendre différentes vibrations perçues par le poisson. Parfois, il ne suffit que de changer de style de mouche pour convaincre le poisson de mordre à l'appât. Par exemple, un popper (imitation de grenouille voir p.23) crée de grandes vibrations à la surface de l'eau, ce leurre peut réveiller les achigans inactifs.

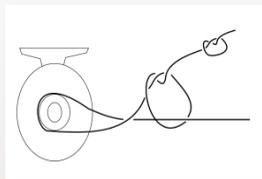
À la pêche à la truite, il est essentiel d'utiliser des mouches semblables aux insectes dont elle se gave dans le plan d'eau. Il faut donc prendre le temps d'examiner les éphémères lors d'une éclosion pour finalement choisir la mouche qui leurs ressemble le plus.

En considérant tous ces facteurs, le choix de la mouche est beaucoup plus simple.



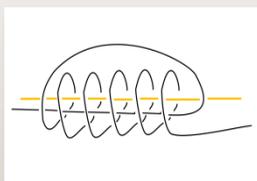
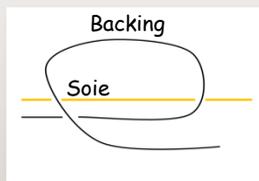
LES NOÉUDS

Pour être un bon moucheur, il est important de bien maîtriser les différents types de nœud. Pour assembler votre soie, vous devez connaître au minimum 4 nœuds différents. Un nœud pour attacher le backing ou la soie au moulinet, un pour relier le backing à la soie et la soie au bas de ligne, un pour relier le bas de ligne à la pointe et finalement, attacher votre mouche. Avec de la pratique, les nœuds ci-dessous seront facilement réalisables.



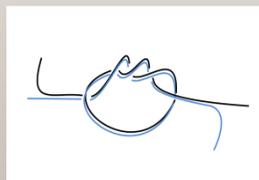
Nœud Arbor:

Parfait et résistant pour attacher le backing ou la soie au moulinet.



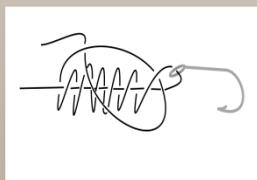
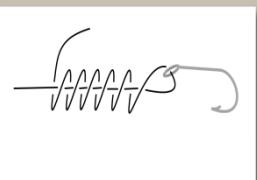
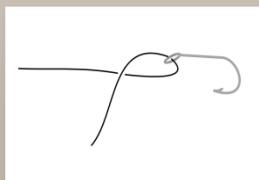
Nœud constrictor :

Forme la liaison entre le backing et la soie.



Nœud de chirurgien :

Rapide et facile à réaliser, ce nœud permet de raccorder deux fils distincts. Parfait pour fuseler un bas de ligne rapidement.



Nœud anguille :

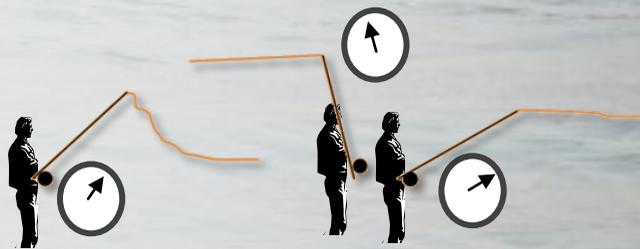
Un nœud solide et facile, permet d'attacher le leurre à la ligne.

TECHNIQUES DE LANCER À LA MOUCHE

LANCER DE BASE

L'important dans le lancer à la mouche est d'arrêter le mouvement avant-arrière au bon moment pour donner le maximum d'énergie sur la canne et propulser la soie. Afin de permettre une bonne puissance de lancer, vous devez laisser environ 10 m de soie à vos pieds puisque l'énergie maximale que votre soie transfère à votre canne d'approximativement 10 m.

Tout d'abord, afin de propulser votre soie vers l'arrière, vous tenez votre canne à 1 heure (emplacement de l'aiguille sur une horloge) puis vous propulsez celle-ci vers l'arrière au même moment que vous tirez la soie avec la main gauche pour donner encore plus de puissance à la canne. Vous arrêtez le mouvement à 11 heures. Vous prenez le temps d'attendre que votre soie s'étende de façon linéaire vers l'arrière puis vous propulsez votre lancer vers l'avant au moment où vous sentez une pression par la soie. Arrêtez le mouvement à 2 heures pour laisser défiler la soie jusqu'au bout, puis vous descendez la pointe de votre canne délicatement vers le bas jusqu'à 3 heures. Votre mouche se déposera délicatement sur l'eau.





Le faux lancer sert à sécher une mouche, à allonger la soie et à rediriger la soie vers une autre direction. Pour ce faire, vous faites exactement comme le lancer de base, mais vous arrêtez votre mouvement avant à 1 heure, vous laissez défiler la soie puis au moment où vous ressentez une pression sur votre canne, vous propulsez votre canne à l'arrière à 11 heures et ainsi de suite jusqu'à ce que vous vous sentiez prêt à lancer la soie correctement vers l'avant.



LANCER ROULÉ

Ce type de lancer est primordial à apprendre lorsque vous êtes confronté à un obstacle en arrière de vous. Les techniques qui nécessitent un lancer vers l'arrière pour propulser la soie ne sont donc pas de mise. De plus, lorsque le courant est puissant, le lancer roulé permet de replacer la soie à l'avant de vous pour finalement réaliser un lancer de base. Par contre, cette technique ne permet pas de propulser la soie très loin.

Pour ce faire, sans mouvement brusque, vous ramenez l'extrémité de votre canne un peu plus loin de votre tête afin que la soie forme un arc à l'arrière de vous. Par la suite, d'un coup sec, vous rabattez la canne jusqu'à effleurement de l'eau. Votre soie forme une boucle qui se déroule sur toute sa longueur.



LANCER DOUBLE TRACTION



Pour un débutant, ce lancer peut sembler assez difficile puisqu'il nécessite une synchronisation parfaite. Avant même de pratiquer cette technique, vous devez contrôler les faux lancers. Une fois maîtrisée, cette technique permet de lancer une mouche contre le vent, d'étendre plus long de soie et de propulser des mouches de plus grosses dimensions.

Pour ce faire, lors des faux lancers, vous devez exercer une traction sur la soie à chaque fois que vous propulsez la canne de l'avant à l'arrière et vice versa. Donc, à chaque traction, tirez la soie à partir du premier œillet d'un coup sec puis relâchez et ainsi de suite jusqu'à ce que vous sentiez d'attaque pour propulser la soie. Généralement, il est suggéré de ce garder environ 1 m de soie en réserve pour faciliter les tractions. Grâce à cette technique, vos lancers seront beaucoup plus rapides.



UN PETIT MOT SUR LES ESPÈCES EN PÉRIL DU BASSIN VERSANT DE LA RIVIÈRE L'ASSOMPTION!



Fouille-roche gris



Dard de sable



Esturgeon jaune

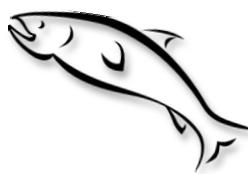
Le bassin versant de la rivière L'Assomption abrite plusieurs espèces de poisson en danger. Certaines de ces espèces ne présentent pas d'intérêt pour les pêcheurs. C'est le cas du dard de sable (*Ammocrypta pellucida*) et du fouille-roche gris (*Percina copelandi*) qui sont de petite taille, de 4 à 7 cm de longueur. Tous deux font partie de la même famille que le doré jaune, soit les percidés.

Ces petits poissons sont très sensibles et intolérants à la détérioration de la qualité de l'eau causée principalement par les activités agricoles et urbaines. Ainsi, l'envasement de leurs habitats par l'érosion des berges, la pollution des cours d'eau et la modification du débit des rivières menacent considérablement leur survie à moyen terme. Outre ces petits poissons, d'autres espèces éprouvent des difficultés de survie. La perte et la fragmentation d'habitats, les espèces exotiques envahissantes, la pollution, le prélèvement et les changements climatiques sont autant de causes affectant la survie des espèces.

Les connaître est un premier pas pour les protéger, renseignez-vous en visitant :

http://www.cosewic.gc.ca/fra/sct5/index_f.cfm

<http://www.mrn.gouv.qc.ca/faune/especes/menacees/index.jsp>



LES ESPÈCES SPORTIVES POPULAIRES

DU BASSIN VERSANT DE LA RIVIÈRE L'ASSOMPTION

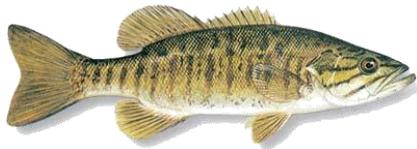
Ombles de fontaine
(truite mouchetée)



Espèces	Mouches efficaces
Ombles de fontaine	Adams; Nymphe; André.A
Achigan à petite bouche	Woolly bugger; Popper; Mickey finn
Grand brochet	Diver fly; Gros streamers
Perchaude	Mickey finn; Woolly bugger; Adams



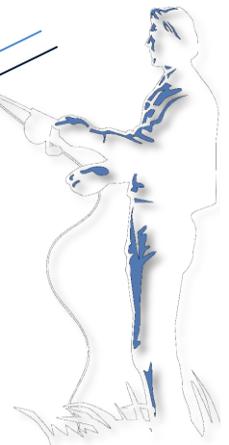
Achigan à petite bouche



Grand brochet



Perchaude



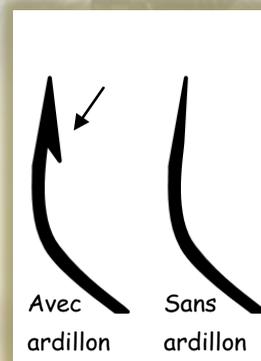
REMISE À L'EAU, UN GESTE SAIN!



Lors d'une activité de pêche, ce n'est pas une obligation de conserver le poisson que l'on attrape. Il est aussi plaisant de remettre notre prise à l'eau que de la voir dans notre assiette. Les poissons trophées sont des géniteurs de qualité, c'est grâce à eux si les populations du plan d'eau se porte bien. Remettre un géniteur à l'eau c'est veiller à la pérennité de l'espèce et donc à la qualité de pêche du milieu.

Lorsque l'on remet un poisson à l'eau, il est important de bien l'oxygéner pour augmenter ses chances de survie. Tenez le poisson à l'horizontal et bougez le délicatement de l'avant vers l'arrière pour permettre à l'eau de passer à travers ses branchies. Faites des mouvements de va-et-vient jusqu'à ce que le poisson s'agite puis, lâchez-le.

Certains pêcheurs vont jusqu'à aplatir l'ardillon de leurs hameçons pour faciliter le décrochage du poisson, ce qui le blesse moins. Il reste donc en dehors de l'eau beaucoup moins longtemps, augmentant ainsi son taux de survie après la remise à l'eau.



POUR EN SAVOIR PLUS!



Ministère des Ressources naturelles du Québec (MRN). 2012. Pêche sportive au Québec, principales règles. <http://www.mrn.gouv.qc.ca/publications/enligne/faune/reglementation-peche/index.asp>.

Ministère des Ressources naturelles du Québec (MRN). 2011. Espèces fauniques menacées ou vulnérables. <http://www3.mrnf.gouv.qc.ca/faune/especes/menacees/liste.asp>.

Jean-Paul Dessaigne. 2013. Outils et matériaux, montage des mouches. http://www.jpdessaigne.com/Materiel/Sommaire_materiel.htm.

Stéphane Carrière. 2011. Choix d'une mouche. <http://flyanglerpro.com/resume/ChoixMouches.html>.

Stéphane Carrière. 2011. Types de mouche. <http://flyanglerpro.com/resume/StyleMoucheCategorie.html>.

Sentier chasse-pêche, Jeannot Ruel. 2012. Améliorez votre technique de lancer. <http://www.sentierchassepeche.com/39156/Peche-a-la-mouche--Ameliorez-votre-technique-de-lancer.html>.

CRÉDITS PHOTOS

Les images de poissons p.23, la carte des zones p.2 proviennent du site <http://www.mrn.gouv.qc.ca>.

CARA : Photos rivières p.21; Arrière-plan p.13-16-20-25; Photo p.5-8-19-22; Carte couverture;

Mathieu Bélanger : Photos p. dernière de couverture-table des matières-3-4-20; Arrière plan p. couverture-19 ;

Louis-Charles Landry : Photos p. couverture-1-7-9-10-11-12-13-14-15-16-18-20-21-23-24; Arrière-

Bureau de protection de la faune

S.O.S Braconnage



1 800 463-2191



centralsos@mrn.gouv.qc.ca

Bureau local de Joliette



(450) 752-6860



1160, rue Notre-Dame,
Joliette (QC) J6E 3K4

Direction de la protection de la faune de Laval-Lanaudière-Laurentides



(450) 569-3113



999, rue Nobel, bur. 1.50B
Saint-Jérôme (QC) J7Z 7A3

Fédération québécoise des gestionnaires de Zecs



(418) 527-0235



www.zecquebec.com



1415, rue Frank-Carrel, bur. 275
Québec (QC) G1N 4N7

Fédération des pourvoiries du Québec



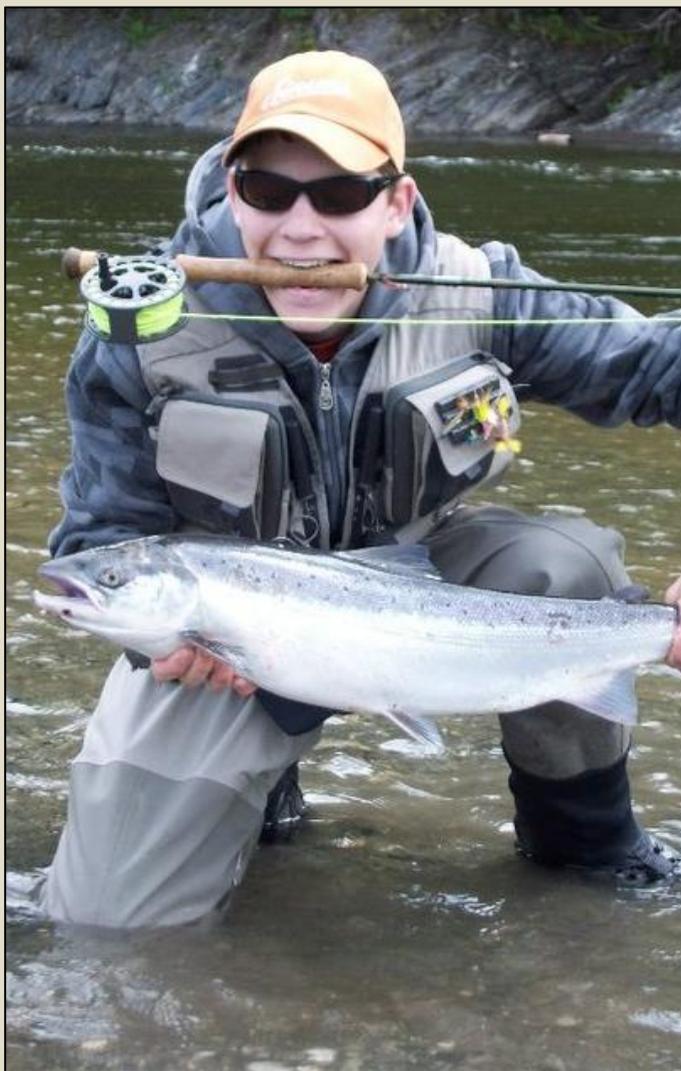
(418) 877-5191



www.fpq.com



5237, boul. Wilfrid-Hamel, bur. 270
Québec (QC) G2E 2H2



Ce projet a été rendu possible grâce au soutien financier du ministère du Développement durable, de l'Environnement, de la faune et des Parcs dans le cadre du Réinvestissement dans le domaine de la faune. Toutefois, les idées et les opinions formulées dans ce document sont celles du ou des organismes auteurs.

Corporation de l'Aménagement de la Rivière l'Assomption



(450) 755-1651



info@cara.qc.ca



100, rue Fabre, Joliette (QC) J6E 9E3



(450) 755-1653



www.cara.qc.ca



PRATIQUES DE GESTION
RESPONSABLE D'ÉVÉNEMENTS
CERTIFIÉES PAR LE 

Organisme de
bassin versant

Zone de gestion intégrée
des ressources en eau
L'Assomption